



Übersicht über die Stationen und Begleitmaterialien

Station	Begleitmaterial in der Materialbox	Modell im Bagno
<u>Station 1</u> : Zeus die Zauneidechse und Fred der Feuersalamander stellen sich vor		
<u>Station 2</u> : Die Kreuzspinne – Spiderman lässt grüßen	Rätsel „Spinnenarten“ (Kopiervorlage inkl. Lösung)	Plexiglasmodell „Spinnennetz“: Wie spinnt die Kreuzspinne ihr Netz?
<u>Station 3</u> : Die Zecke – kein Lieblingstier		
<u>Station 4</u> : Wohngemeinschaft im Efeu	Arbeitsblatt mit Fragen zum Efeu sowie zu Rotkehlchen und Eichelhäher inkl. Lösungen Kopiervorlage „Efeu“ zum Ausmalen Vogelstimmen-CD Ferngläser	Fernrohr, mit dem Silhouetten von Eichelhäher und Rotkehlchen in den Bäumen gefunden werden können
<u>Station 5</u> : Gute Luft im Bagno – Der Baum als Sauerstoffquelle	Bauanleitung eines Flaschengartens	Baumscheibe einer Eiche: Jahresringe als Zeichen des Alters
<u>Station 6</u> : Ente, Erpel oder was?	Arbeitsblatt zu den Merkmalen von Ente und Erpel als Kopiervorlage inkl. Lösungen und Grafiken zum Ausmalen	Dreh' die Ente – dreh' den Erpel. Dreidimensionales drehbares Tiermodell
<u>Station 7</u> : Kletterkünstler: Kleiber und Baumläufer		
<u>Station 8</u> : Ich seh' den Wald vor lauter Bäumen nicht	Memory (sechs Versionen) und Rätsel zum Thema: Blätter und Früchte verschiedener Baumarten inkl. Lösung	Dreidimensionales Baumpuzzle: Gehölze im Vergleich
<u>Station 9</u> : Wilde Bienen im Bagno?	Stoffbiene Maja erzählt über ihr Leben: Arbeitsblätter als Kopiervorlage mit Lösungen	Majas Bienenhotel mit verschiedenen Zimmern, in denen die Bienen wohnen können.
<u>Station 10</u> : Entdecke die Waldmaus	Spielanleitung zu „Sei eine Waldmaus“ – Verkleidet mit einem Mausekostüm durch den Wald-Parcours Arbeitsblatt mit Fragen zur Waldmaus als Kopiervorlage mit Lösungen	Sei eine Waldmaus: Im Mäuse-Parcours Wintervorräte beschaffen
<u>Station 11</u> : Schneckenrennen	Puzzle vier verschiedener Schneckenarten und in zwei verschiedenen Schwierigkeitsstufen mit Arbeitsanweisung	Infotafel und Rätsel zu hiesigen Schneckenarten
<u>Station 12</u> : Wo bleibt nur das ganze Laub? – Der Stoffkreislauf		
<u>Station 13</u> : Stockwerke des Waldes – 1. Stock: Die Krautschicht		
<u>Station 14</u> : Das vergessliche Eichhörnchen	Quiz vor Ort: Das Leben des Eichhörnchens	Sprunggrube: wie weit kannst du springen?
<u>Station 15</u> : Der Specht, oder wer klopft denn da?	Vogelstimmen-CD Ferngläser Arbeitsblatt mit Fragen zum Specht als Kopiervorlage inkl. Lösungen	Spechthöhle zum Anschauen



Station	Begleitmaterial in der Materialbox	Modell im Bagno
<u>Station 16</u> : Hast du eine Meise?		
<u>Station 17</u> : Wald – Bedeutung für uns Menschen		
<u>Station 18</u> : Die Fledermaus – Dracula lässt grüßen	Spiel „Fledermaus“ mit Anleitung Bastelanleitung einer Fledermaus als Kopiervorlage	Hängen wie eine Fledermaus an der Turnstange Einblick in einen Fledermauskasten
<u>Station 19</u> : Jäger der Nacht - Eulenvögel	Memory (vier Versionen) mit Arbeitsanweisung Vogelstimmen-CD	Silhouetten von Walddohreule und Uhu mit drehbarem Kopf
<u>Station 20</u> : Der Mäusebussard ein Katzenadler?	Raubvogelspiel mit Arbeitsanweisung Bussardflügel zur Veranschaulichung der Spannweite des Mäusebussards Vogelstimmen-CD	Dreidimensionales Spiel zum Vergleich verschiedener Vogelgewichte Messlatte: Wie groß bist du im Vergleich zum Mäusebussard?
<u>Station 21</u> : 1,2,3,4,5,6,7, wo ist der Maikäfer geblieben?		

Alle Materialvorlagen befinden sich im beiliegenden Extraordner in Form von Kopiervorlagen. Bitte prüfen Sie die Materialien vor und nach dem Einsatz auf Vollständigkeit und melden uns eventuell fehlende/defekte Unterlagen/Gerätschaften. Danke!